

ROCK & STONE



NAME	Sibilja	RÜSTUNGSKLASSE(RK)	13
CLAN	Eisenbart	RETTUNGSWURF (RW)	14
ARCHETYP	Berserkerin	TREFFERPUNKTE (TP)	15
EIGENHEIT	Stur	GOLD	4

FERTIGKEITEN

Nahkampf	5	Fernkampf	2	Arkanes	
Akrobatik	3	Athletik	5	Diplomatie	
Einschüchtern	3	Fingerfertigkeit		Heimlichkeit	
Verhandeln		Wahrnehmung	3	Wissen	2

FÄHIGKEITEN

In Flammen gehärtet, Haut aus Eisen

Waffe	Schaden	Reichweite / Effekt
Keule	3	Nah
Schleuder	3	Nah, Mittel

AUSRÜSTUNG

Rüstung: Leder	
Heiltrank: 1	
Brechstange	
Seil (5 Meter), Wurfhaken	