

Priester der Saquaria



Adepl

Die Anhänger der Saquaria durchstreifen oft die Wälder nah den Siedlungen, um nach dem Rechten zu sehen.

Kleriker des Belsharon



Kleriker

Die Kleriker des Geisterfürsten durchstreifen das Land auf der Suche nach neuen Seelen für ihren Herrn.

Zwergenwache



Krieger

Bei den Zwergen sind in der Regel selbst die einfachen Wachen gut ausgerüstet.

Ritter des Königs



Kämpfer

Nur den fähigsten Kämpfern des Reiches wird die Ehre zuteil, dem König selbst dienen zu dürfen.

Hauptmann der Wache



Krieger

Eine Aura der Autorität und ein Gespür für Geheimnisse haben diesen Hauptmann in seine Position gebracht.

Torwächler



Krieger (Schütze)

Dir begegnet ein müder Blick, gelangweilt oder abgestumpft, das kannst Du nicht genau sagen.

Hobgoblin-Krieger



Krieger

Hobgoblin-Krieger sind mutige und disziplinierte Kämpfer und deshalb gefährliche Gegner.

Hobgoblin-Räuber



Krieger

Hobgoblins sind bekannt für blitzschnelle Angriffe, die ihre Opfer meist unvorbereitet treffen.

Veteran der Hobgoblins



Kämpfer

Nur wenige Hobgoblins überleben ihre ersten Jahre als Soldaten. Umso gefährlicher sind die Veteranen.