

	Charaktername _____	Charakterpunkte _____	<input type="checkbox"/>
	Spielername _____		<input type="checkbox"/>
	Profiltyp _____	Machtpunkte _____	<input type="checkbox"/>
	Spezies _____	<input type="checkbox"/> Machtsensitiv	<input type="checkbox"/>
	Geschlecht _____ Alter _____	Punkte der dunklen _____	<input type="checkbox"/>
	Größe _____ Gewicht _____	Seite _____	<input type="checkbox"/>
	Aussehen _____	Bewegungsweite _____	<input type="checkbox"/>
	_____		<input type="checkbox"/>
	Ziele _____	<input type="checkbox"/> Verwundet	<input type="checkbox"/>
	_____	<input type="checkbox"/> Außer Gefecht	<input type="checkbox"/>
Zitat _____	<input type="checkbox"/> Tödlich verwundet	<input type="checkbox"/>	
_____		<input type="checkbox"/>	

Geschicklichkeit _____ <input type="checkbox"/> Abblocken Archaische Schusswaffen Artillerieblaster Ausweichen Raketenwaffen Blaster Bogen Bolzenschleuder Fahrzeugblaster Granaten Laserschwert Nahkampfaffen Parieren Laufen Schusswaffen Taschendiebstahl Wurfaffen	Stärke _____ <input type="checkbox"/> Ausdauer Heben Klettern/Springen Raufen Schwimmen Tech _____ <input type="checkbox"/> Computer Droidenprogrammierung Erste Hilfe Medizin Reparatur Sicherheitssysteme Sprengtechnik	Wissen _____ <input type="checkbox"/> Aliens Bürokratie Einschüchtern Fremdsprache Gassenwissen Geschäfte Gesetzeskenntnisse Kulturen Planetensysteme Überleben Schätzen Willenskraft	Wahrnehmung _____ <input type="checkbox"/> Betrügen Fälschen Feilschen Glücksspiel Kommandieren Nachforschen Schleichen Suchen Überreden Verbergen																																				
Mech _____ <input type="checkbox"/> Archaische Raumschiffe Astrogation Blitzjäger Bodefahrzeuge Exoskelett Schweber Kampfäufer Kommunikation Raumjäger Raumjägerartillerie Raumjägerdeflektoren Raumtransporter Reiten Repulsoraggregate Sensoren Scannen von Planeten Sternenschiffartillerie Sternenschiffe Sternenschiffdeflektoren	Panzerung _____ Zone _____ Schutz _____ Panzerung _____ Zone _____ Schutz _____ Panzerung _____ Zone _____ Schutz _____																																						
				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Waffe</th> <th style="width: 15%;">Schaden</th> <th style="width: 10%;">SG</th> <th style="width: 10%;">Kurz</th> <th style="width: 10%;">Mittel</th> <th style="width: 10%;">Weit</th> <th style="width: 10%;">Munition</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td></tr> <tr><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td></tr> <tr><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td></tr> <tr><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td><td>_____</td></tr> </tbody> </table>	Waffe	Schaden	SG	Kurz	Mittel	Weit	Munition	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Waffe	Schaden	SG	Kurz	Mittel	Weit	Munition																																	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____																																	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____																																	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____																																	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____																																	

Ausrüstung

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Credits

Besondere Fähigkeiten

Fahrzeug	_____	Bewaffnung	_____
Bezeichnung	_____	Feuerbereich	_____
Typ	_____	Fertigkeit	_____
Maßstab	_____	Feuerkontrolle	_____
Fertigkeit	_____	Reichweite	_____
Besatzung	_____	Schaden	_____
Passagiere	_____		
Deckung	_____	Bewaffnung	_____
Frachtkapazität	_____	Feuerbereich	_____
Bewegung	_____	Fertigkeit	_____
Manövrierfähigkeit	_____	Feuerkontrolle	_____
Materialstärke	_____	Reichweite	_____
Flughöhe	_____	Schaden	_____
Kosten	_____		

<p>Kontrollieren</p> <input type="checkbox"/> Bei Bewusstsein bleiben <input type="checkbox"/> Energie absorbieren <input type="checkbox"/> Heilung beschleunigen <input type="checkbox"/> Innere Leere <input type="checkbox"/> Schmerz kontrollieren <input type="checkbox"/> Schock widerstehen <input type="checkbox"/> Tiefschlaftrance <input type="checkbox"/> Verletzung lindern	<p>Spüren</p> <input type="checkbox"/> Leben erkennen <input type="checkbox"/> Leben spüren <input type="checkbox"/> Macht spüren <input type="checkbox"/> Passive Telepathie <input type="checkbox"/> Sinne intensivieren	<p>Verändern</p> <input type="checkbox"/> Telekinese <input type="checkbox"/> Verletzen
<p>Kontrollieren und Spüren</p> <input type="checkbox"/> Aktive Telepathie <input type="checkbox"/> Laserschwertkampf	<p>Kontrollieren und Verändern</p> <input type="checkbox"/> Andere zu Bewusstsein bringen <input type="checkbox"/> Heilung anderer beschleunigen <input type="checkbox"/> Macht übertragen <input type="checkbox"/> Schmerz anderer kontrollieren	<p>Kontrollieren, Spüren und Verändern</p> <input type="checkbox"/> Andere beeinflussen
		<input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____